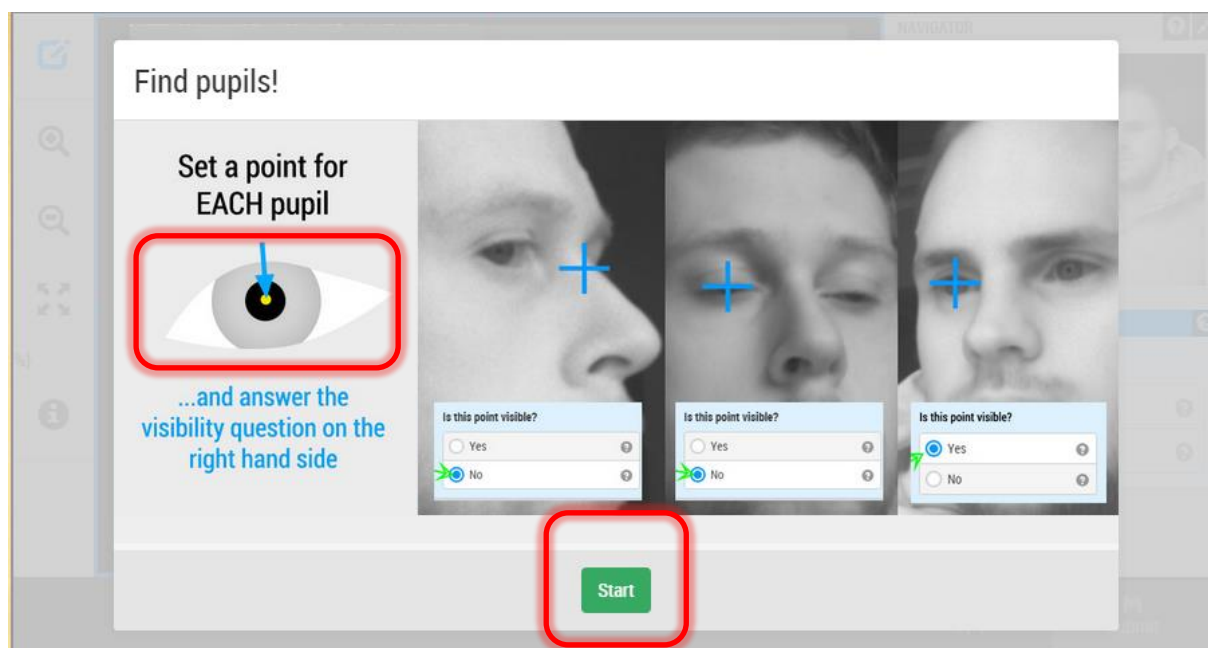




Keressd a pupillát. (Új ajánlat a moziban)

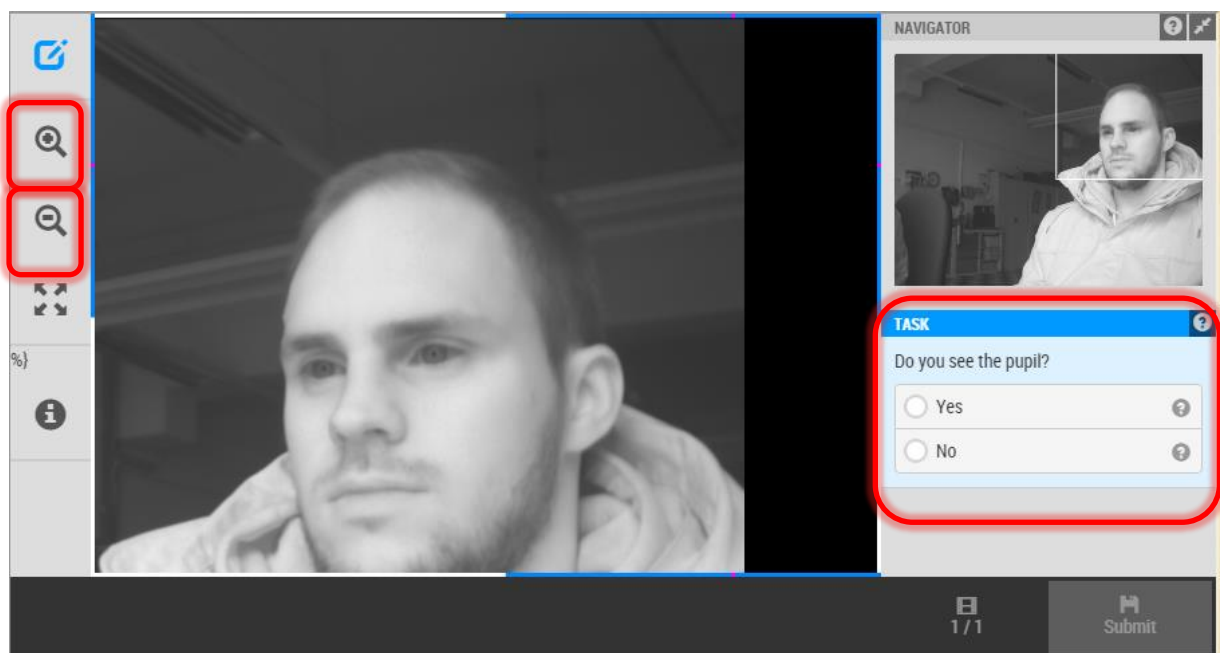
A feladat a mozinak ebben az ajánlatában az, hogy megtaláld a megjelenő képeken a szereplők pupilláját.

1. lépés, a játék bemutatása, **Start** gombra kattintva tudod elkezdni a játékot.



folytatás, új lap

2. lépés, feladat megkezdése.



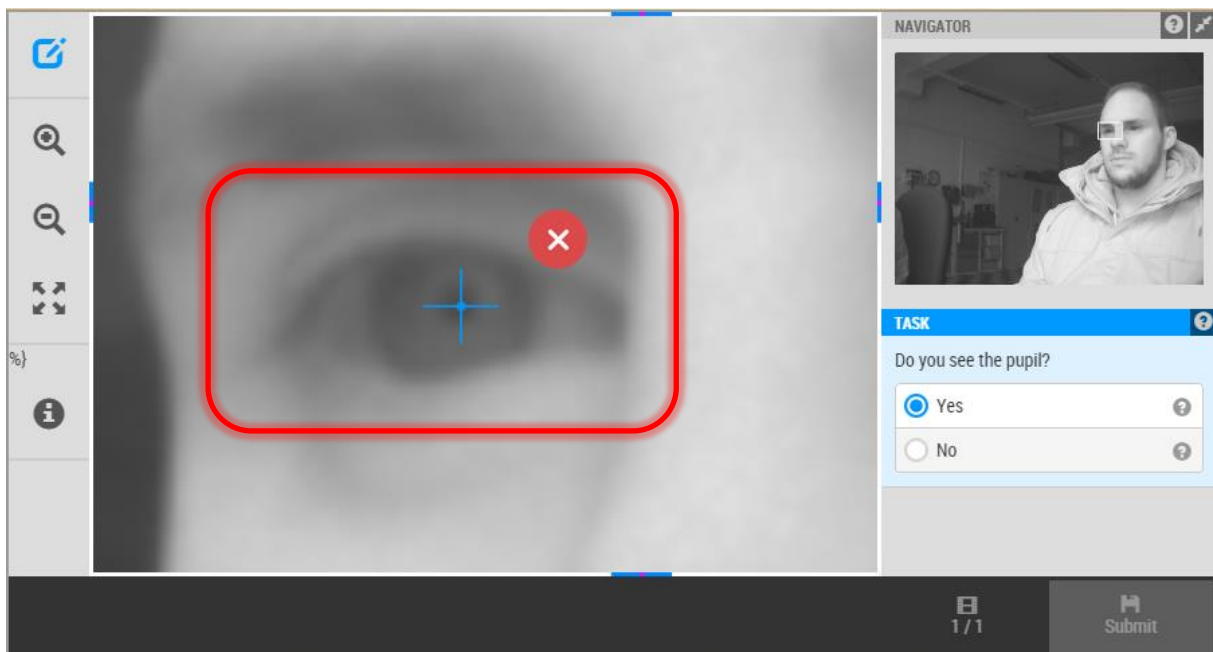
A megjelenő alak pupilláját kell megkeresned. Ehhez a kép bal oldalán van lehetőség nagyítani, illetve kicsinyíteni a képet.

Felelj a jobb oldalon lévő kérdésre. (feleletválasztós)

Látod a pupillát?

- Igen (akkor tegyél pöttyöt, ha a pupilla látható, kijelölhető)
- Nem (akkor tegyél pöttyöt, ha a pupilla nem látható, nem kijelölhető)

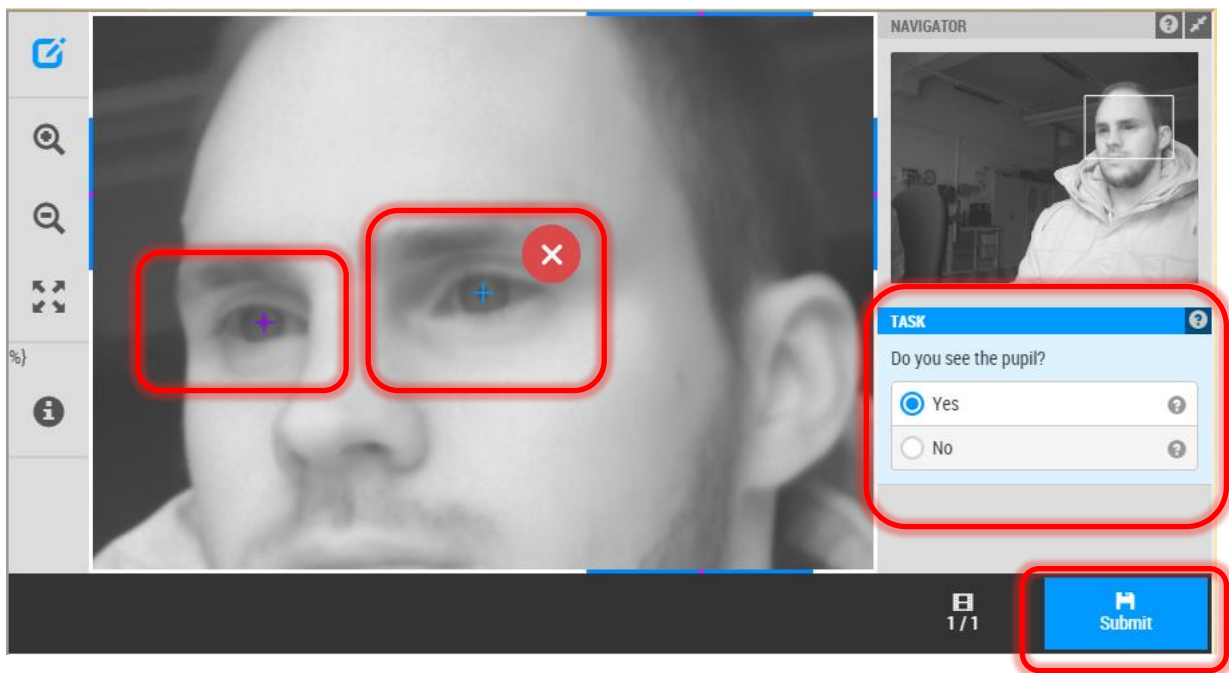
3. lépés, pupillák kijelölése



Az egered segítségével mozgasd a kijelölőt, és kattints a fixáláshoz, amikor megtaláltad a pupillát.

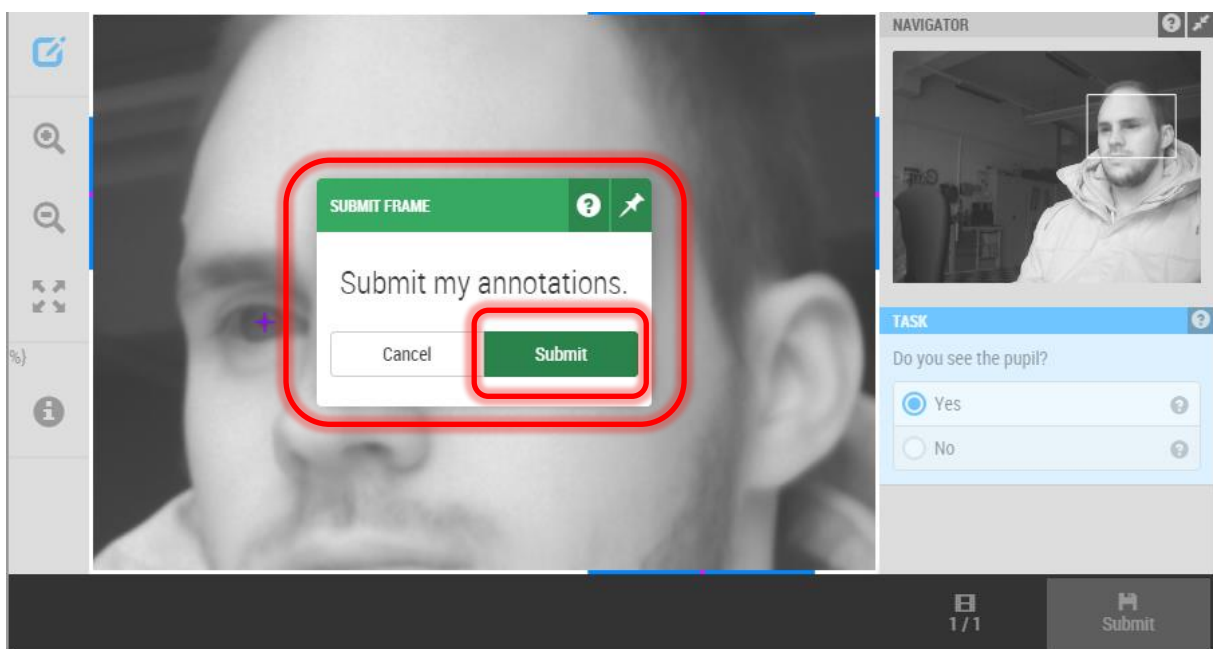
Ezt a lépést mindkét szemnél el kell végezned.

folytatás, új lap



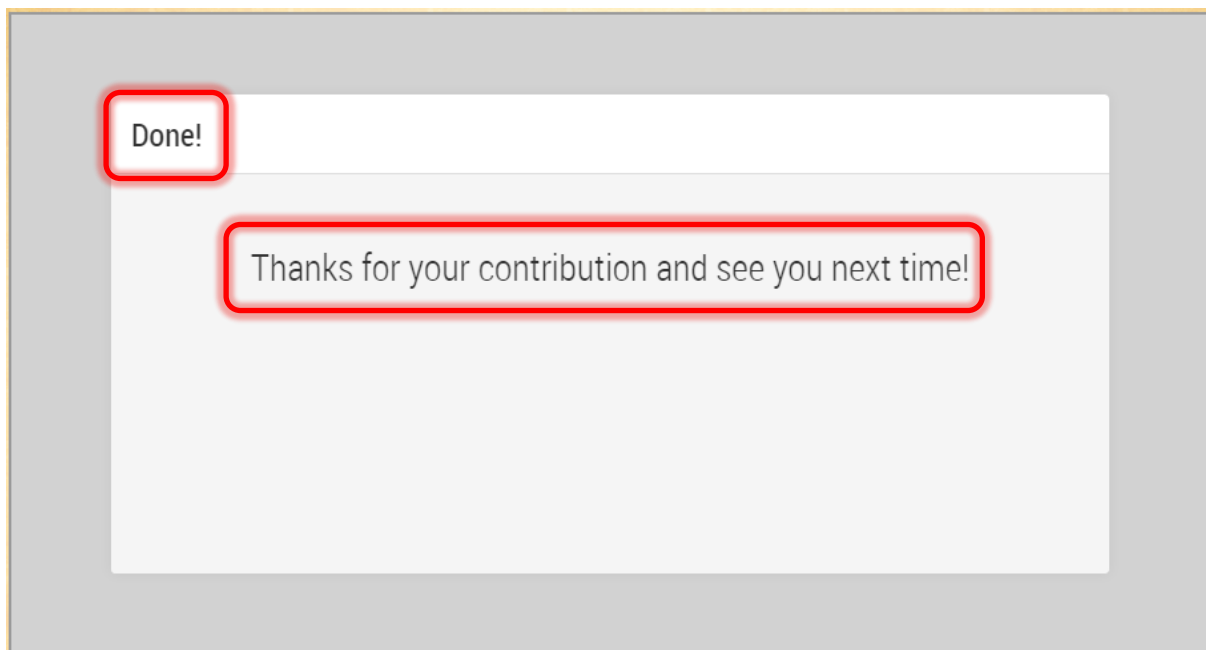
Amikor mindkét szemem kijelölted a pupillát, és a kérdésre is bepötytyözted a választ, a jobb alsó sarokban lévő „Submit” felírra kell kattintanod.

Ennek végrehajtása után egy újabb ablak jelenik meg. Ezen belül szintén a „Submit” felírra kell kattintanod.

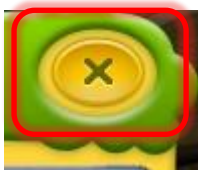


Feladat sikeresen elvégezve, erről megjelenik egy újabb üzenet.

folytatás, új lap

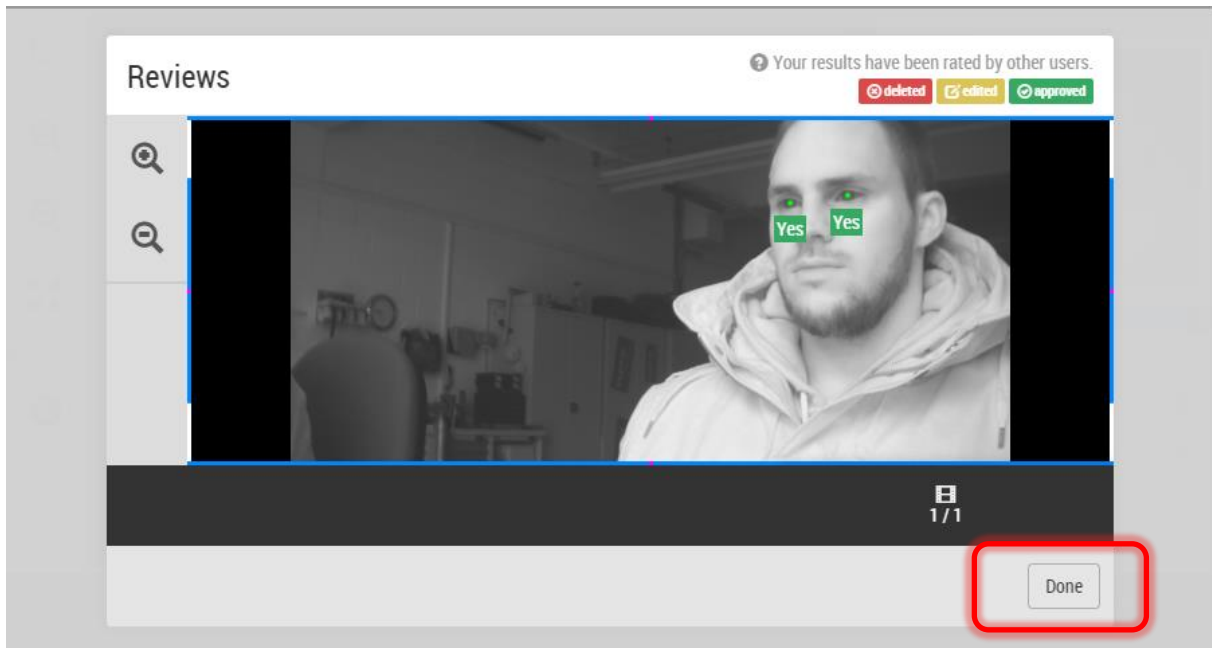


Most már bezárhatod a mozi ablakát a megszokott módon, a jobb felső sarokban megjelenő „ X „ segítségével.



Annak érdekében, hogy a mozi pontokat biztosan megkapd a feladat sikeres végrehajtása után, érdemes lépkedni a területek között.

Amennyiben ez után újra belépsz a moziba, és még maradt ajánlat, ami akár ugyanez lehet, a következő kép fogad:



Ez azt mutatja, hogy egy ilyen feladatot már sikeresen végrehajtottál. Itt a „ Done „ feliratra kell kattintanod, és újabb feladatot kapsz.

Copyright © 2015 - Magyar FARMERAMA csapat

Megjegyzés: Az itt leírt adatok tájékoztató jellegűek. Az itt megjelenített információkat megpróbáljuk mindig a lehető legaktuálisabban tartani, ennek ellenére előfordulhat, hogy téves, esetleg nem aktuális adatok, értékek jelennek meg. A Bigpoint GmbH, a Farmerama játék üzemeltetője fenntartja magának a jogot a játékban szereplő elemek változtatására, akár előzetes bejelentés nélkül is.